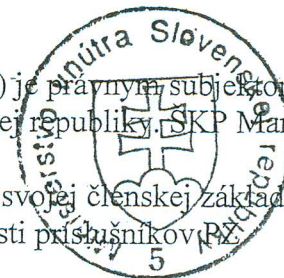


# Stanovy Športového klubu polície pri OR PZ Martin.

## Článok I. Základné ustanovenie.

1. Športový klub polície pri OR PZ Martin, (ďalej len ŠKP Martin) je právny subjektom, ktorý združuje fyzické osoby v rezorte Ministerstva vnútra Slovenskej republiky. ŠKP Martin je otvorené, záujmové a politicky nezávislé združenie občanov.
- 2.) ŠKP Martin okrem uspokojovania športových záujmov a potrieb svojej členskej základne sa podieľa aj na zvyšovaní fyzickej zdatnosti a služobnej pripravenosti príslušníkov PZ a občianskych zamestnancov MV SR.
- 3.) Sídlo je v Martine, ul. Komenského 2, 036 01



## Článok II. Hlavné úlohy.

- 1.) ŠKP Martin vytvára organizačné, ekonomické a materiálno-technické zabezpečenie na činnosť svojich členov.
- 2.) Stará sa o rozvoj, prosperitu a ochranu záujmov svojich členov.
- 3.) Podieľa sa na príprave športovcov na významné súťaže, na reprezentáciu PZ na domácich ako aj medzinárodných súťažiach.
- 4.) spolupodieľa sa na organizovaní športovej činnosti pre svojich členov
- 5.) zabezpečuje účasť členov klubu na športových súťažiach
- 6.) zabezpečuje vyhľadávanie a výber mladých talentovaných športovcov, prácu s mládežou, podporu športových aktivít zdravotne postihnutých občanov.

## Článok III. Členstvo, práva a povinnosti členov ŠKP Martin.

- 1.) Členmi ŠKP Martin sú fyzické osoby, ktoré plnia hlavné úlohy ŠKP Martin. Členstvo v ŠKP Martin je dobrovoľné.
- 2.) Členstvo zaniká
  - a) vystúpením z ŠKP Martin,
  - b) vylúčením za porušenie stanov ŠKP Martin alebo nezaplatením členského príspevku,
  - c) zánikom ŠKP Martin.
- 3.) Práva a povinnosti členov ŠKP Martin
  - a.) právo voliť a byť volený,
  - b.) právo zúčastňovať sa aktivít ŠKP Martin,
  - c.) povinnosťou člena je dodržiavať stanovy ŠKP Martin a dbať na jeho dobré meno,
  - d.) povinnosťou člena je platiť členský príspevok vo výške odsúhlasenej výborom ŠKP Martin.

## Článok IV. Organizačná štruktúra.

Organizačnú štruktúru tvoria:

- a.) Členská schôdza
- b.) Výbor ŠKP Martin
- c.) Oddiely ŠKP Martin

